

Palet sur Planche en bois

Ce jeu semble dériver des anciens jeux de palets pratiqués autrefois sur les chemins avec des pierres. Les jeux de Péioù (Trégor) et du Pêchoù (Plougastel-Daoulas) sont des vestiges de ces vieux jeux. Dès le début du 20^{ème} siècle, les palets (désormais en fonte) furent utilisés sur des planchers lors des foires, comme par exemple : les planchers de balances à bétail. L'entre-deux guerres vit le jeu se développer et aujourd'hui, c'est un jeu connu dans presque toutes les maisons d'Ille et Vilaine.

LE BUT DU JEU

Le jeu consiste à approcher les palets le plus près possible d'un maître lancé sur un plancher de bois afin de marquer en premier un nombre déterminé de points. Chaque palet (d'une même équipe) le plus près du maître vaut un point.



MATERIEL ET TERRAIN DU JEU

Un parking, un terrain ou une salle de sport peuvent servir de terrain de jeu. Les planchers posés à même le sol sont formés de planches en bois tendre, assemblées pour former un plancher de 70 cm X 70 cm, d'une épaisseur de 3 cm. Les palets en fonte mesurent 5,5 cm de diamètre pour 0,6 cm de hauteur et pèsent 120 gr. Ils sont affûtés pour mordre le bois et sont repérés par des numéros de 1 à 12. Le maître fait 3 cm de diamètre.



LE DEROULEMENT DE LA PARTIE - LES JOUEURS

Les parties se jouent en individuel, par équipes de deux, de trois ou de quatre. La ligne de lancer est à 5 m de la planche. Chaque joueur joue deux palets à la suite. Le premier joueur lance le maître, puis ses palets. Aussitôt, un joueur de l'équipe adverse joue également les siens. S'il ne prend pas le point, il doit rejouer (en doublette) ou laisser un équipier jouer. Le principe est que l'équipe qui n'a pas le point doit jouer jusqu'à reprendre le point, et ainsi de suite. La mène s'arrête lorsque tous les joueurs ont lancé leurs palets et les points sont alors comptés. La première équipe arrivée à 12 points remporte la partie (à 15 en finale). Si un palet enlève le maître de la planche, la manche est annulée.

Palet sur Planche en bois



Principe du jeu : Lancer des palets sur planche de bois en s'approchant du « maître ».

Origine :

Famille : Jeu de Palets

Participants : Individuel, doublette, tripllette, quadrette

Matériel : 1 planche de bois + 1 maître + palets

Terrain : Herbe, moquette, sciure



Déroulement :

On trace à 5 mètres du bas de la planche la ligne de but. Le joueur se positionne, la plante du pied sur la ligne. Le maître est placé au centre de la planche, un joueur de chaque équipe lance un palet pour tirer le maître. Le plus près démarre la partie. Quelque soit le nombre de joueurs, on lance deux palets à chaque fois jusqu'à l'obtention du point. En cas de litige, on utilise le compas ou on demande l'arbitrage. La partie se joue en 12 points.