

Patigo ou Toul ar C'hazh



Principe du jeu : Faire passer une boule dans une « porte » pratiquée dans une planche

Origine :

Haute Bretagne et Centre Bretagne

Famille : Jeu de boules

Participants : Individuel ou en équipe

Matériel : 5 boules, 1 « porte »

Terrain : Variable

Déroulement :

Chaque joueur effectue son premier lancer à 2 mètres de la planche. Le lancer est valable, si la boule passe entièrement le trou. Chaque joueur dispose de 5 lancers. Il ne peut reculer d'un mètre (ou trait), qu'à chaque fois qu'il a réussi à faire passer une boule. Dans le cas contraire, il répète son action à la même distance jusqu'à ce qu'il réussisse ou termine ses lancers. Le vainqueur est celui qui est parvenu le plus loin.

Remarque : il est nécessaire d'enlever les boules gênantes, au fur et à mesure, devant le trou.

