

Quilles Flamandes

Principe de jeu :

Faire tomber le maximum de quilles avec 3 boules par personne. 3 lancers par joueur - 1 tir d'essai

Les boules doivent être impérativement rouler au sol.
Entre chaque tir les quilles sont replacées.

1 point par quille tombée

Temps du jeu : 2 séries de 3 tirs successifs par joueur.

Matériel :

9 quilles

Action dominante :

lancer d'adresse, voire de force afin de déloger les boules.

